



香港定向總會
Orienteering Association of Hong Kong



香港沿徑定向錦標賽 2013 速決賽實況 (感謝李伏龍先生提供相片)

香港沿徑定向錦標賽 2014

賽員須知 (一號公告)

比賽資料

主辦：香港定向總會

日期：2014年12月7日(星期日)

地點：元朗丫髻山

形式：沿徑定向精確賽 (PreO) · 按序到訪控制點 · 並設有計時控制點 (Timed Control)

沿徑定向速決賽 (TempO) - 只限精英組 · 於每站進行二至五題計時控制點

地圖：比例 1:5000 · 等高線間距 5 米 · 2014 年 11 月修訂 · 採用 ISOM2000 地圖規範及國際定聯控制點提示

賽事規則：賽事採用國際定向聯盟 Competition Rules for IOF Trail Orienteering Events

(2014)<http://orienteering.org/wp-content/uploads/2010/12/Competition-Rules-for-IOF-Trail-Orienteering-Events-2014.pdf>

及香港定向總會定向賽事則例

<http://oahk.org.hk/tech/TechnicalCorner/Competition-Bylaw-2014-01-c.pdf>

組別：精英組(E) · 高級組(A) · 初級組(B) · 青年組(Youth) · 家庭組(Family)

(由於賽區地形崎嶇 · 不適合輪椅行走 · 故是次賽事不設傷殘人士專用組別)

獎項：各項賽事各組設冠、亞、季軍

賽事控制員：許友昭

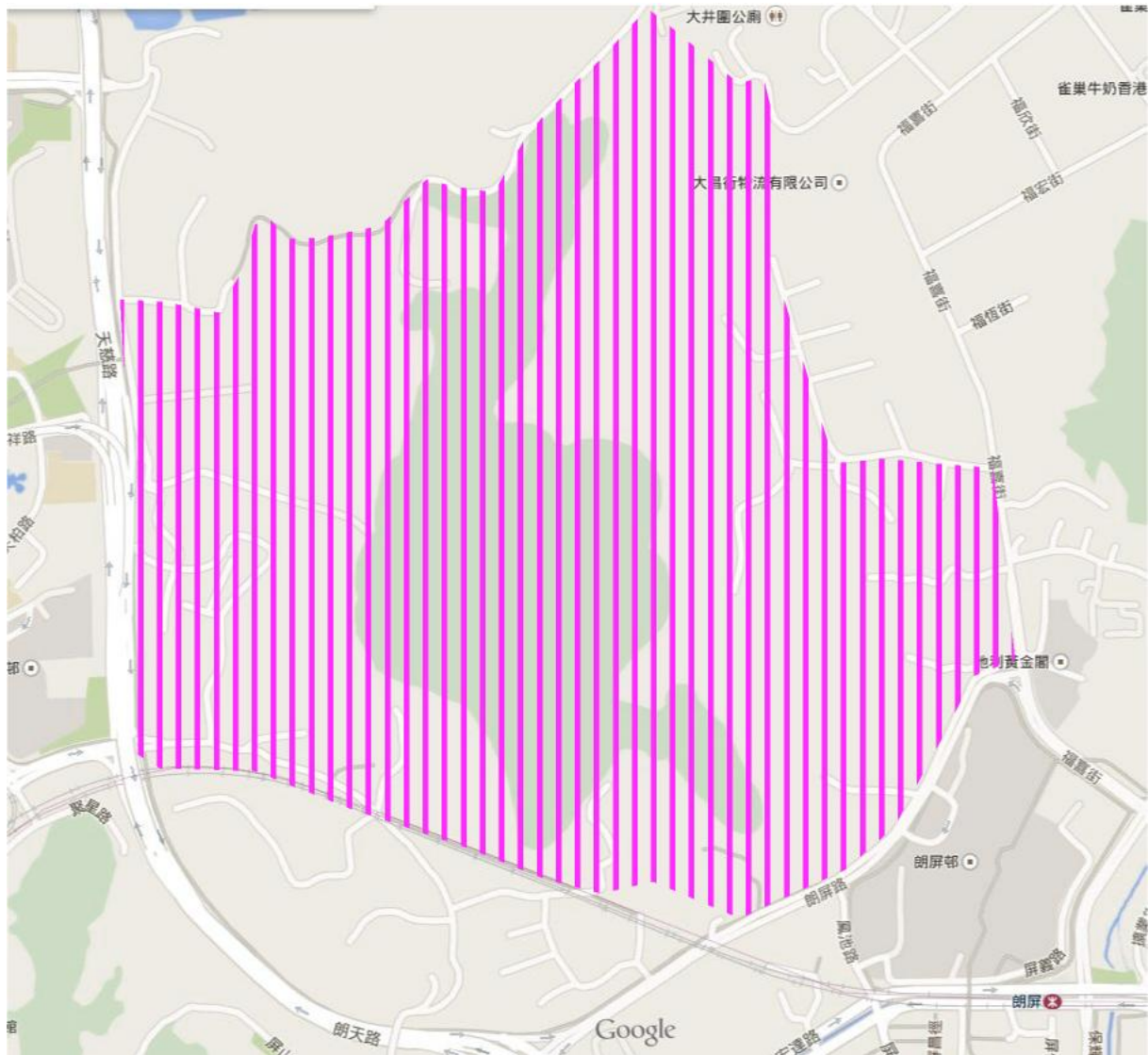
賽事主持：蔡偉傑

路線設計員：朱錦鴻、鍾慧芬、鄺國華

賽區

賽區位於元朗丫髻山。

根據賽事則例以下賽區範圍[見圖一]已被列為禁區，未經賽會同意不可進入已封場的賽區進行任何定向活動。



[圖一]

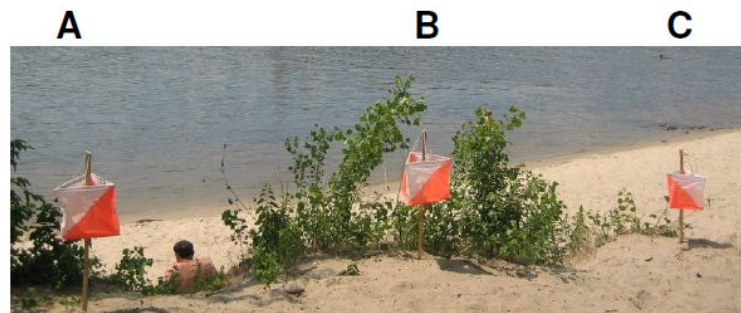
沿徑定向資料

1. 沿徑定向概念

- 1) 沿徑定向顧名思義為沿著路徑進行的定向活動，如離開路徑則屬犯規。
- 2) 沿徑定向考驗的不是體能，而是對定向圖的詮釋能力，及對地形的辨認技術。
- 3) 沿徑定向精確賽須按序前往各控制點，每個控制點均擺放 1 至 5 面定向標誌旗，賽員可在路徑上前後移動觀察，選擇符合控制點提示描述的標誌旗，並作答於特殊的控制卡上。
- 4) 沿徑定向比賽會設有「計時控制點」(Timed control，簡稱 TC)來取決勝負，設立 TC 的目的是考驗賽員快速讀圖及判斷能力。
- 5) 沿徑定向比賽勝出者是指精確賽得分最高而 TC 需時最短的賽員。
- 6) 精確賽控制點附近路旁會設有決定點 (Decision point，簡稱 DP)，所有旗號的次序必須由 DP 決定。賽員在此處能觀察該控制點的全部旗號；至於計時控制點，則在適當位置擺放一張椅子作為決定點，賽員必需坐在椅子上根據旗號次序作答。

2. 依標誌旗號的排列作選答

- 1) 旗號的排序：沿徑定向採選擇題方式作答，以旗號的排序作為答案的選擇，並以在 DP 的位置按觀察所得排序為準，最左邊為 A，向右順序排列。以附圖為例，在 DP 位置觀察控制點的三面旗號，視線由左至右按順序排列為 A、B 及 C。
- 2) 賽員需根據控制點圓圈中心及控制點提示來找出正確旗號，但有時會出現「全部不對」的選擇 (作答於控制卡上的“Z”欄，表示全部旗號皆不正確)。
- 3) 控制點提示會列明控制點旗號數目，“A-C”即是有 3 個 (像下圖)，“A”只得一個，“A-F”則有 6 個。



比賽要點

速決賽(TempO) - 只限精英組

速決賽成績以所有計時站總耗時來計算，獲得最短耗時的選手為勝出者。

1. 請賽員在計時站停止牌前排隊，等候指示進入計時站比賽區域。
2. 當工作人員指示可以進入時，排在首名的賽員方可進入比賽範圍。
3. 賽員必須坐在預設的椅子上作答。
4. 每個計時站會一連串地進行多個控制點，**不會間斷**。
5. 每個計時站的限時以每個計時控制點 30 秒來計算。
6. 計時會由工作人員說「開始」時開始，直至賽員完成所有控制點或超過限時才結束。
7. 在決定答案後請在答案板上選擇答案，賽會不接受任何口頭作答的答案。
8. 工作人員可能會在限時結束前 10 秒，提示「尚剩 10 秒」。
9. 答錯一個控制點會加 30 秒懲罰耗時。答錯越多，懲罰耗時越多。
10. 每個計時站會有 5-6 面旗號；速決賽控制點是有 Z (Zero) 答案。
11. 除指南針外，賽員禁止攜帶任何器材及工具出賽，包括通訊器材、攝影器材及文具等。
12. 排隊等候之賽員請勿偷看速決控制點之佈置，未有工作人員指示亦不可擅自離開隊伍，如有違者可被取消資格。



速決賽(TempO)答案板，

精確賽(PreO) – 所有組別

精確賽共分為計時控制點及沿路賽兩部份，成績以答對的總控制點分數來計算，分數最高的選手為勝出者。若出現同分的情況，名次將以計時控制點的耗時結果來判定。

計時控制點(TC)

1. 請賽員在 TC 停止牌前排隊，等候指示進入計時控制點區域。
2. 當工作人員指示可以進入時，排在首名的賽員方可進入比賽範圍。
3. 賽員必須坐在預設的椅子上作答。
4. 每一個 TC 限時 30 秒，不設 Z(Zero)答案，即肯定有一個旗號是正確。
5. 計時由參加者收到 TC 地圖開始，在決定答案後請在答案板上選擇答案，賽會不接受任何口頭作答的答案。
6. 當參加者指著答案板上所選擇的答案後，計時立即停止，工作人員會在控制卡上寫上參加者的答案及耗時。已作答的選擇均不能更改，無論工作人員有否能及時回覆賽員的選擇。否則當作多重答案，以「W」來代表，成績會以第 8 點「情況二」計算。
7. 工作人員可能會在限時結束前 10 秒，提示「尚剩 10 秒」。
8. 計時控制點(TC)計分方法如下::
情況一) 每控制點答對，總耗時為完成 TC 所需之秒數；

情況二) 每控制點答錯，總耗時為完成 TC 所需之秒數再加 60 秒(懲罰時間)；

情況三) 限時完結時仍沒有答案，答則案以「X」表示，總耗時為 90 秒。

9. 排隊等候之賽員請勿偷看計時控制點之佈置，未有工作人員指示亦不可擅自離開隊伍，如有違者可被取消資格。

沿路賽

10. 賽員必需沿著已小徑按規定次序前往控制點，離開小徑即屬犯規。
11. 賽員到達 Decision Point (下稱 DP)後，請勿阻塞 DP 位置。賽員可以在路徑上前後移動及觀察。再回到 DP 位置確認所選擇旗號的排序。
12. DP 位置在路旁作實地顯示，但不會出現在地圖上。各控制點的 DP 牌 (決定點)會以各組別英文簡稱加控制點編號來顯示，例: E1, A1, B1(B, Youth 及 Family 組共用 B 牌)，如此類推。
13. 由於賽區範圍視野廣闊，為免賽員混淆其他控制點之旗號，賽會會於部份 DP 位置設置彩帶指示觀看角度 (Viewing Angle)。
14. 所有組別均有「Z」答案 (即沒有正確答案) 的情況。
15. 離開 DP 約 5 至 10 米的路旁掛有打孔夾，賽員需在控制卡記錄所選擇的旗號，例如第 1 號控制點答案是 A，便在 1A 格打孔；又如第 2 號控制點沒有一個旗號在正確位置，便在 2Z 格打孔。
16. 控制卡是一式兩聯，由一張 A4 紙對摺，要在對摺的狀態下打孔，打孔時正本向上(朝天)。
17. 重覆打孔、打出格、漏打及多重選擇均被視為錯誤選擇(以正本為準)。
18. 每個控制點，答對 1 分，答錯 0 分。
19. 完成所有賽程後，賽員必須在限時前回到終點，逾時越過終點將會被扣分。超過限時首先會被扣一分，然後每過 5 分鐘再扣多一分。
20. 除指南針外，賽員禁止攜帶任何器材及工具出賽，包括通訊器材、攝影器材及文具等。



參考資料推介

1. 香港定向總會(OAHK)沿徑定向技術介紹 (中文版)
<http://www.oahk.org.hk/trailo/TrailO-TechnicalIntro-c.pdf>
2. 國際定向聯盟(IOF)沿徑定向技術指引 (英文版)
<http://orienteing.org/trail-orienteing/event-organising/organisers-guidelines/>
3. 計時控制點進行流程(只作參考)
<http://youtu.be/ZnFLv1Ett60>

更多賽事詳情將於二號公告(賽員需知)中公佈，預計於
2014年12月1日或之前出版，請留意香港定向總會網頁
<http://www.oahk.org.hk>。